

Wは100%還元循環DAOの方程式

Wのビジネスプランとロイヤリティ

1) 30%(合計)：紹介料、分配比率

参加条件は1W以上

- 1) Director (又はSelf)：10%
- 2) Sponsor (又はSelf)：10%
- 3) Leader (又はSelf)：10%

2) 20%(合計)：センター料、分配比率

参加条件は10W以上

- 1代(1段目)：5%
- 2代(2段目)：4%
- 3代(3段目)：3%
- ・
- ・

3) 49%(合計)：DAOレベル、獲得比率

参加条件は10W以上

1L) ダイヤモンド 獲得比率20%

本人含まず、グループ全体の累計が250W(25,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の20%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

2L) ダブルダイヤモンド 獲得比率30%

本人含まず、グループ全体の累計が500W(50,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の30%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

3L) トリプルダイヤモンド 獲得比率35%

本人含まず、グループ全体の累計が1,000W(100,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の35%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

4L) クラウン 獲得比率40%

本人含まず、グループ全体の累計が2,000W(200,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の40%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

5L) ダブルクラウン 獲得比率45%

本人含まず、グループ全体の累計が5,000W(500,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の45%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

6L) トリプルクラウン 獲得比率48%

本人含まず、グループ全体の累計が10,000W(1,000,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の48%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

7L) キングクラウン 獲得比率49%

本人含まず、グループ全体の累計が50,000W(5,000,000ドル)になったら、その翌日からの増えたグループ業績の49%をロイヤリティとして発生毎に受け取れる

⚠️ 下位にレベル獲得者が生まれた場合は、その翌日からは獲得比率の差額がロイヤリティになります

維持費(1%)

- 1) サーバーとプラットフォーム使用料
- 2) コンピューターシステムの管理費
- 3) モバイルトランザクション改善費
- 4) その他と最終準備金
- 5) 完全非中央式の全自動モバイル財布導入を目指しての分散型ブロックチェーン技術完成への費用など

基本方針

- 1：参加は1Wより1名1ポジション、拡散ロイヤリティは参加費の1,000%(10倍)で無くなりますので同じ金額以上を追加する必要があります
- 2：直接紹介は二つまで出せるがその二つラインでレベル達成者が出たらラインを一つずつ増やせます

大事な事

- 1：Wは利益を追求する企業や団体ではありません
- 2：Wは透明性を重視しシンプルでありながら安全にシステム継続が出来ます
- 3：Wは過払にはなりません
- 4：Wの資金バランスは永久的であります